

Cyfatebwch y blociau cod gyda'r rhan gywir o'r algorithm

Pan fydd y rhaglen yn cychwyn, gosodwch cyfrifwrA a cyfrifwrB ar sero

Pan fydd botwm A yn cael ei bwyso, cynyddwch cyfrifwrA o 1

Pan fydd botwm B yn cael ei bwyso, cynyddwch cyfrifwrB o 1

Pan fydd y micro:bit yn cael ei ysgwyd, dangoswch y canlynol:

- "Botwm A", wedi'i ddilyn gan werth cyfrifwrA
- Saib am 1 eiliad
- "Button B", wedi'i ddilyn gan werth cyfrifwrB

