

1: Addasu eich rhaglen fel bod wyneb hapus yn cael ei ddangos yn syth ar ôl i fotwm gael ei bwyso.

Byddai modd defnyddio'r bloc cod canlynol:



2: Addasu eich rhaglen fel bod delwedd wahanol yn cael ei dangos yn dibynnu ar ba fotwm fydd yn cael ei bwyso.

3: Ychwanegwch newidyn arall, o'r enw anhysbys, sy'n gallu storio nifer yr eitemau nad ydych yn siwr a oes modd eu hailgylchu. Mae modd storio data yn y newidyn hwn, a byddai modd gweld y gwerth, drwy bwyso botymau A a B gyda'i gilydd. Efallai yr hoffech chi ychwanegu nodweddion eraill i wella eich rhaglen.